**ANÁLISIS**

**Mundo del Problema**

El programa debe crear una pieza gráfica interactiva a partir de un archivo tipo TXT. El usuario podrá interactuar con 5 elementos de la pieza, los cuales deben ser evidentes para el usuario. Las interacciones pueden ser dando clic, arrastrando el mouse, etc.

**Entidades:**

* Character1
* Character2
* Character3
* Character4
* Character5

**Requerimientos funcionales**

1.El programa debe permitir visualizar la(s) pantalla(s)

2.El programa debe permitir cambiar de pantalla

3.El programa debe permitir volver al menú principal al hacer clic en un botón

4.El programa debe permitir hacer clic sobre las palabras y arrastrarlas (depende de tu interacción)

5. El programa debe desplegar botones de interacción en la página asignada (depende de tu interacción)

6.El programa debe validar si las palabras son correspondientes

7. El programa debe permitirle continuar a la siguiente pantalla al completar la interacción en el cuento

**Requerimientos no funcionales**

1.    El código debe funcionar en el lenguaje de programación Java

2.    Debe implementarse los paquetes de MVC

3.    Debe hacer uso de arreglos y/o listas

4.    Debe implementar herencia

5.    Debe implementar distintos métodos utilizando el API de Strings